



## Julehistorie

I skal i 2-mandsgrupper skrive en historie.

I skal bruge en terning.

I kan skrive på papir eller på computer. Spørg jeres lærer, hvad der passer bedst i dag.

Kast terningen 6 gange og find ud af, hvad historien skal handle om og hvor den skal foregå.

I skal skiftes til at kaste terningen. Bliv enige om, hvem af jer der slår først.

Hvis I i første slag slår en 2'er, skal historien foregå på skolen.

2. slag bestemmer tidspunkt, altså hvornår foregår historien?

Fortsæt på denne måde, indtil I har været alle 6 punkter igennem.

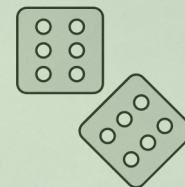
Skriv nu historien sammen.

Husk at bruge mange tillægsord, så stemningen bliver helt rigtig.

Husk at sætte kommaer, punktummer og lave afsnit, når der sker noget nyt.



# Oversigt



## 1. slag **Sted**

Hvor skal historien foregå?

1'er - I en svømmehal

2'er - På skolen

3'er - I Føtex

4'er - På et museum

5'er - Ved vandet/havnen

6'er - I en zoologisk have

## 2. slag **Tidspunkt**

Hvornår forgår historien?

1'er - 1. december

2'er - På "Lucia-dag"

3'er - 23. december

4'er - 24. december

5'er - I snevejr

6'er - Ved fuldmåne

## 3. slag **Synsvinkel**

Hvem fortæller historien?

1'er - En elev fra din klasse

2'er - En nisse

3'er - En YouTuber

4'er - Julemanden

5'er - Et rensdyr

6'er - En lærer

## 4. slag **Motiv**

Hvorfor gør nogen noget dårligt?

1'er - Hævn

2'er - Kedsomhed

3'er - Nysgerrighed

4'er - Kærlighed

5'er - Misundelse

6'er - Drilleri

## 5. slag **Plot**

Hvad sker der?

1'er - Bliver lokket i en fælde

2'er - Julegaverne bliver stjålet

3'er - Ser en nisse

4'er - Skal hjælpe julemanden

5'er - Falder i et dybt hul

6'er - Opdager nisser ikke findes

## 6. slag **Slutning**

Hvordan slutter historien?

1'er - Godt

2'er - Sjovt

3'er - Lykkeligt

4'er - Hyggeligt

5'er - Heldigt

6'er - Festligt

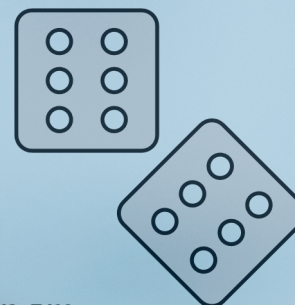


Skriv resultaterne af jeres slag på næste side - noteside

## Noteside

I kan skrive resultaterne af jeres slag på denne side.

Husk at skrive bogstaverne på deres rigtige plads i skrivehuset.



Når I har udfyldt alle seks skrivehuse, kan I gå i gang med at tale sammen om, hvordan I vil bygge historien op.

1

2

3

4

5

6